

## ЛИКОВИ И ЗВУЦИ

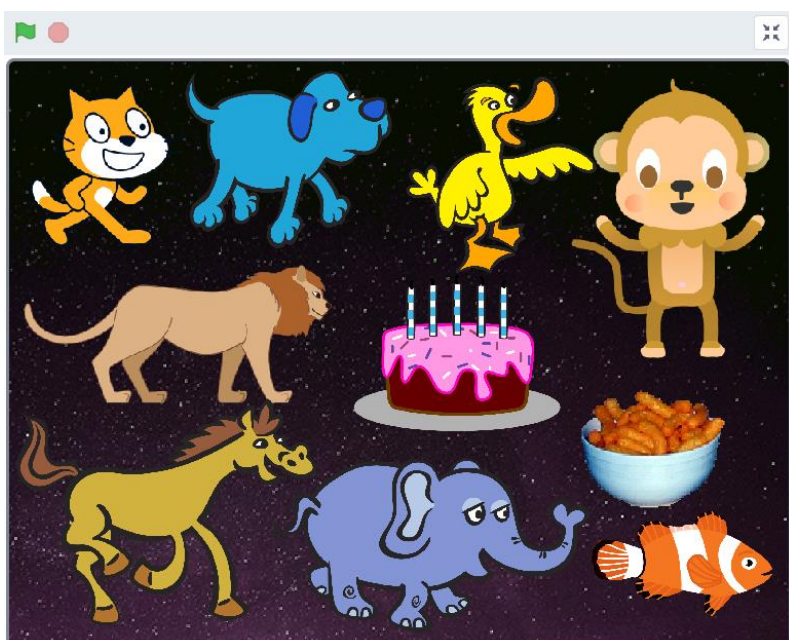
Да ли имате млађег брата или сестру који увек покушавају да се играју на компјутеру? Ево нечега што можете да креирате у Скречу што ће им окупирати пажњу. Потребно је да кликнете на било који лик да би се приказао одређени догађај и чуо одређени звук.

### Како ради?

Ликови и звуци су лаки за игру – једноставно кликните на било који лик или на позадину и чућете звук и видети анимацију.

### Виртуелни циркус

Овај занимљив пројекат је мешавина забавних звукова и покрета. Можете додати колико год ликова и звукова желите како бисте употпунили програм.



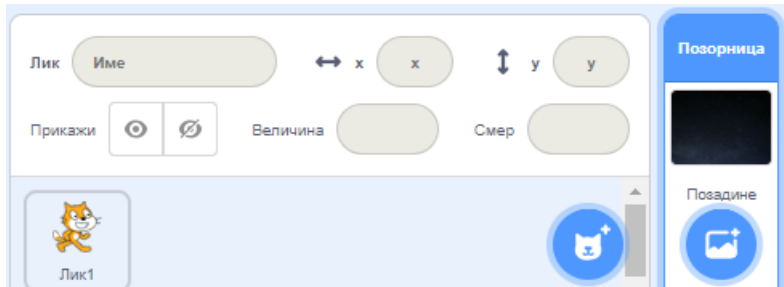
Пројекат најбоље ради у режиму пуног екрана који вас спречава да случајно померите неки лик.

Кликните било било где на позорници да бисте добили неки звук или догађај.

### Догађаји позадине

Сваки део овог пројекта ради нешто када се кликне на њега, укључујући и позадину позорнице. Пратите следеће кораке како бисте креирали позадину, а затим почните да додајете ликове.

1. Креирајте нови пројекат. Игноришите лик мачка за сад и кликните на иконицу „Позадине“ (која се налази у доњем десном углу Скреч прозора) како бисте отворили библиотеку позадина. Покрените „Stars“ позадину.



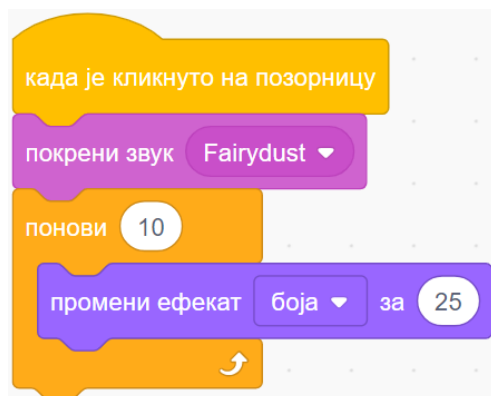
У овом прозору видимо која позадина је изабрана.

2. Сада када смо изабрали позадину позорнице, отварамо картицу „Звукови“ (која се налази изнад палете команди) и клинемо на симбол звучника . Бирамо звук „fairydust“.



Овај звук траје 0,51 секунди.

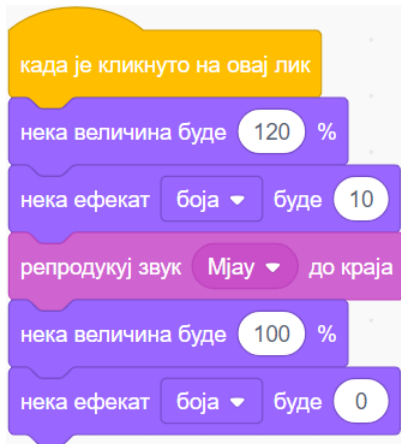
3. Сада направите доле наведени блок команди како бисте креирали чаролију када се кликне на позорницу. Проверите да ли су команде исправне тако што ћете кликнути на позорницу.



Ово чини да позадина засија.

4.

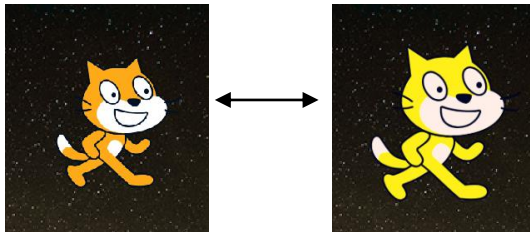
Превуците лик мачка у горњи леви угао позорнице и додајте следећи блок команди:



Овде програм чека док се звук „Мјау“ не репродукује до краја.

5.

Када кликнете на мачка, видећете да расте, постаје жут и мјауче па се враћа у првобитан облик.

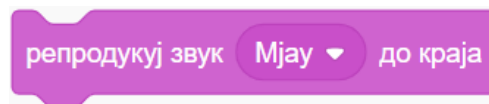
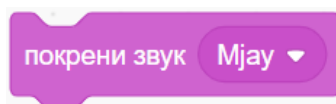


Мачак расте и мења боју.

### Савет

#### Команде за звук

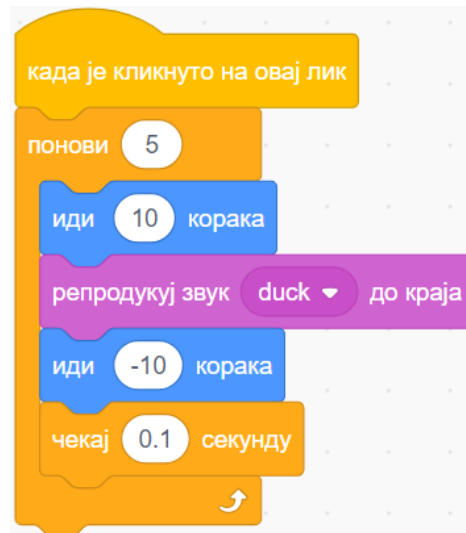
Постоје две верзије „покрени звук“ команде. Када користите краћу верзију – „покрени звук“, програм започиње са репродукцијом звука, али и одмах прелази на следећу команду. Ово је корисно за анимације јер вам дозвољава да направите да се лик помера док се истовремено репродукује неки звук. Дужа верзија ове команде је „репродукуј звук до краја“. Када користите ову команду, програм чека да се звук репродукује до краја, па тек онда прелази на наредну команду. Ово је корисно за нпр. промену костима или величине лика која би требало да траје тачно онолико колико траје и репродукција звука.



### Забава са ликовима!

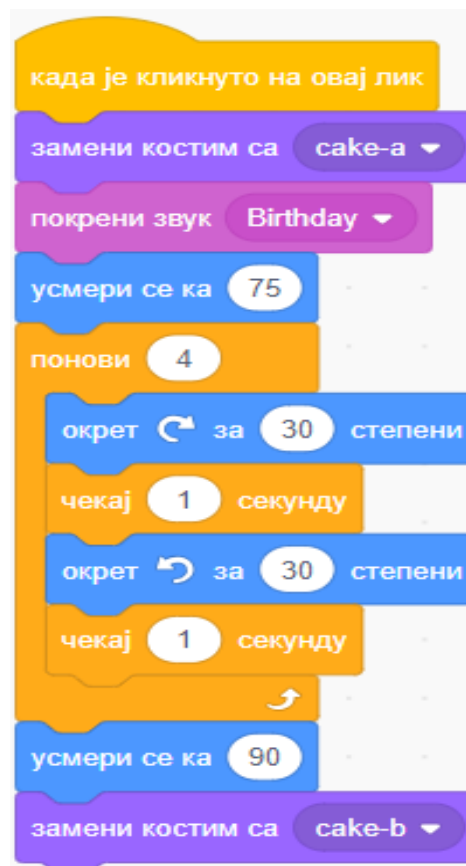
Сада додајте следеће ликове и њима одговарајуће блокове команди. Неки од тих ликова имају уграђене примерене звукове, док ћете код неких морати да отворите картицу „Звукови“ и да учитате одређене звукове из Скреч библиотеке звукова како бисте могли да их изаберете при формирању команди. Након израде сваког блока команди, поставите ликове на позорницу и тестирајте их.

6.



Патка се шета и кваче пет пута.

7.



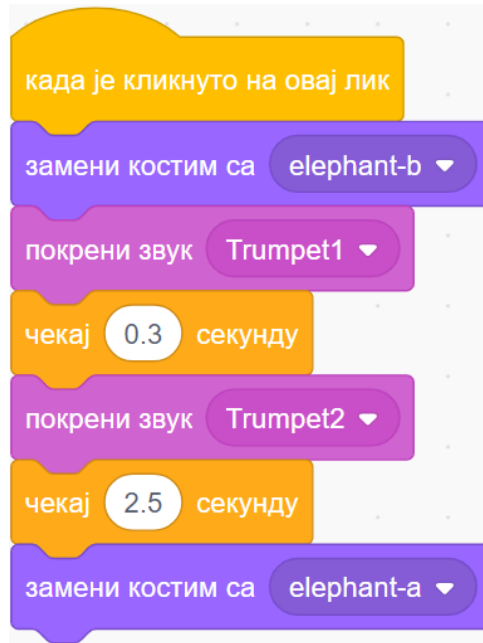
Ово чини да се свећице упале.

Учитавамо звук „Birthday“ из библиотеке.

Торта се клати уз музику.

Ово чини да се свечице угасе.

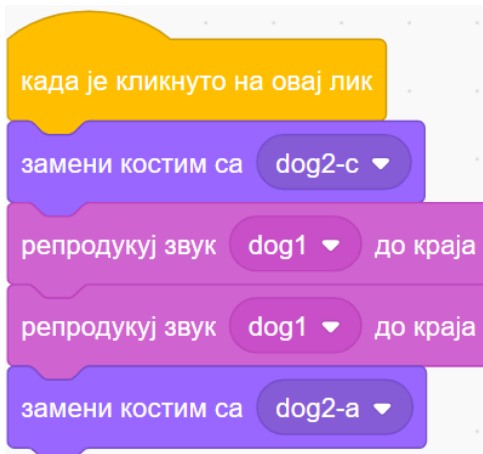
8.



Учитавамо звукове „Trumpet1“ и „Trumpet2“ из библиотеке.

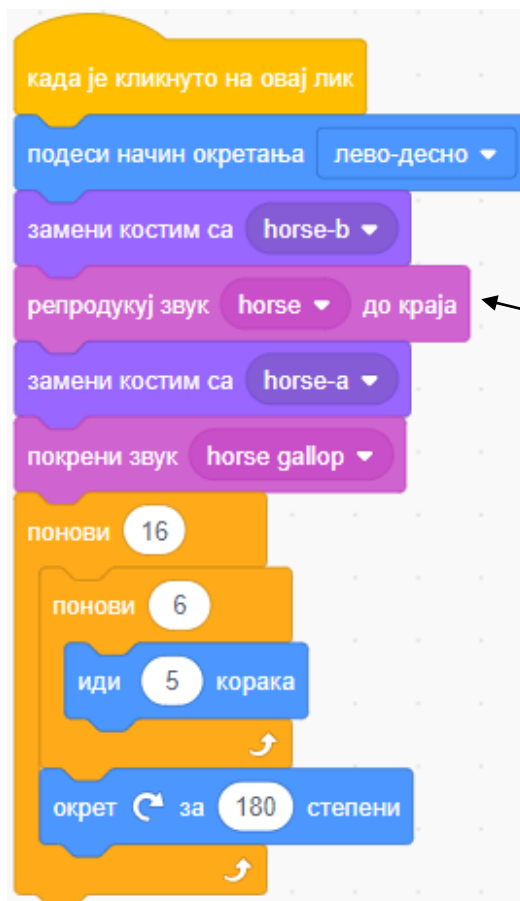
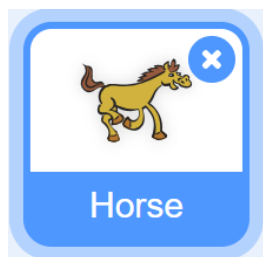
Два звука се репродукују одједном.

9.



Пас лаје два пута.

10.

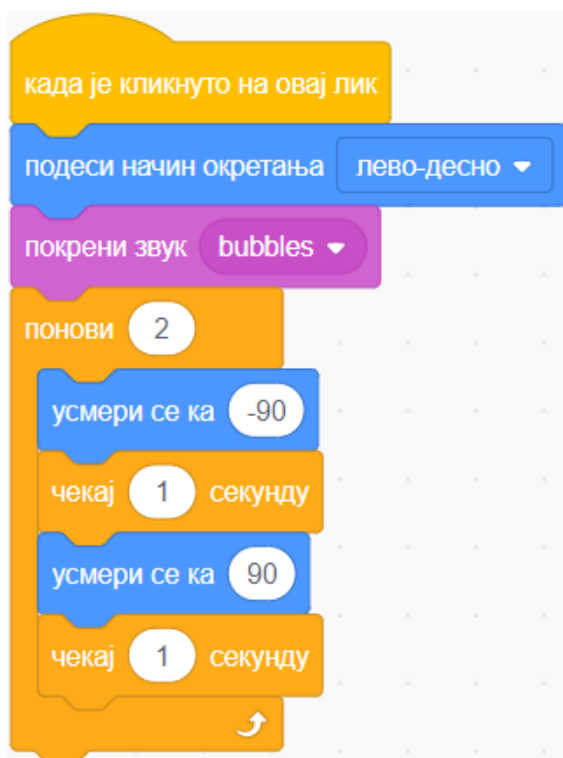


Коњ се уздиже и њишти.

Оба звука учитавамо из библиотеке.

Коњ трчи напред-назад.

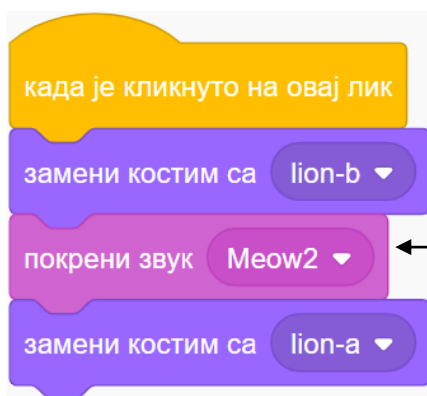
11.



Учитавамо звук „bubbles“ из библиотеке

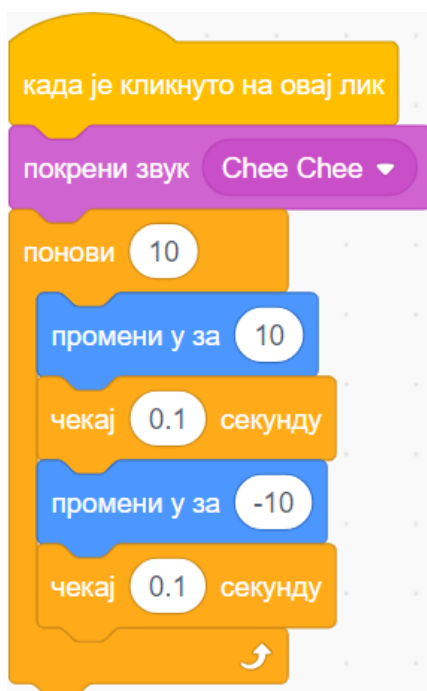
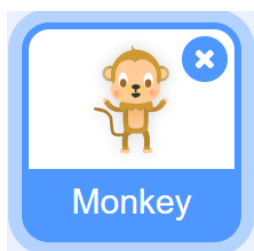
Риба се окреће лево-десно док се чује гротање воде.

12.



„Meow2“ није звук урлика лава, али је најсличнији који постоји у Скреч библиотеци.

13.

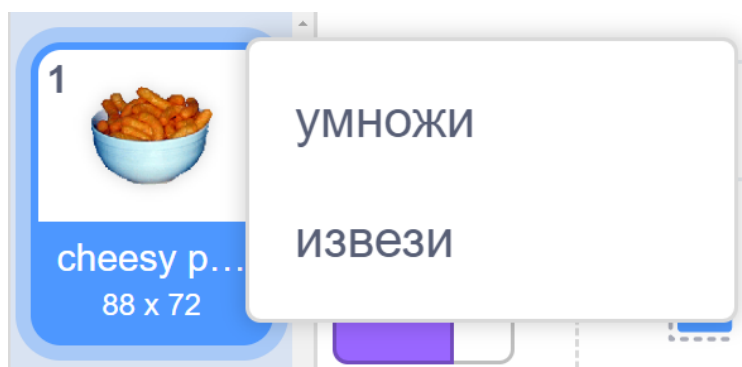


Променом у-координате мајмуна правимо да изгледа као да он скаче.

### Смоки

Последњи лик који ћемо додати јесте чинија са смокијем. Када кликнете на чинију, смоки ће нестати. У Скреч библиотеци не постоји одговарајући костим за празну чинију, али ви можете да га направите користећи Скречов едитор за цртање. Наредни кораци ће вам приказати како то можете да урадите.

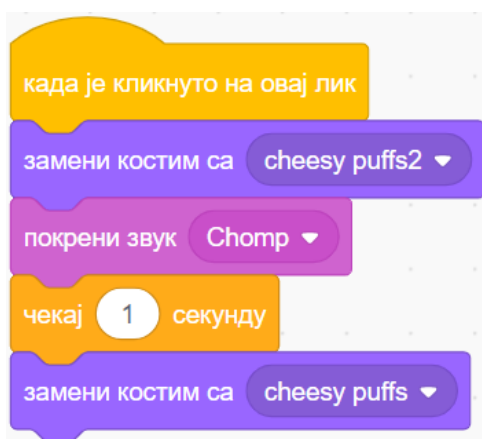
**14.** Из библиотеке ликова изаберите онај са називом „Cheesy-Puffs“. Затим кликните на картицу „Костими“, десним кликом идите на сличицу чиније са смокијем и изаберите опцију „умножи“.



**15.** Изаберите дуплирани костим „cheesy puffs2“. У едитору за цртање, изаберите белу боју и користећи алатку „круг“ нацртајте овал преко смокија. Користите алатку „брисач“ да бисте се решили свих остатака.



**16.** Кликните на картицу „Звукови“ и учитајте звук „chomp“ из библиотеке. Затим додајте команде за овај лик.

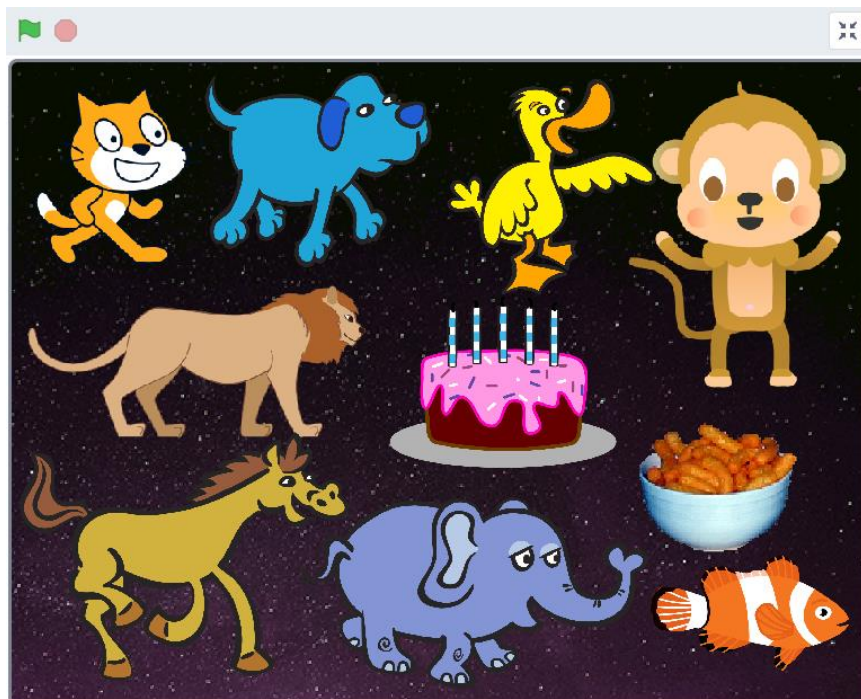


Празна чинија. ←

Пуна чинија се поново појављује  
након једне секунде. ←

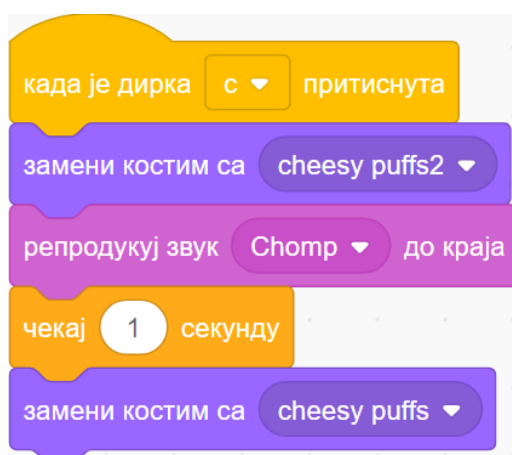


**17.** Распоредите све своје ликове тако да се сви могу видети на позорници. Затим тестирајте свој пројекат, али не заборавите да најпре покренете режим пуног екрана како не бисте случајно померили неки лик када кликнете на њега. Приметићете и да не морате да кликнете на зелену заставицу како бисте покренули овај пројекат, већ да је довољно да само кликнете на ликове.



### Пречице и трикови

Овај пројекат је заиста једна колекција неколико мини-пројеката – за сваки лик по један. Тиме је омогућена једноставна замена нових ликова или анимација и звукова. Потражите своју инспирацију у Скречовој библиотеци ликова и звукова. Такође, можете и да нацртате своје ликове, као и да уснимите своје звукове.



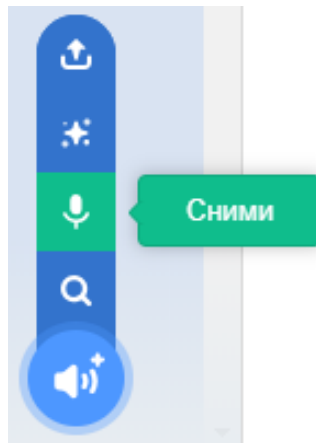
Замените прву линију блока команди тако да се он покреће притиском на тастер уместо кликом на лик.

## Животињски клавир

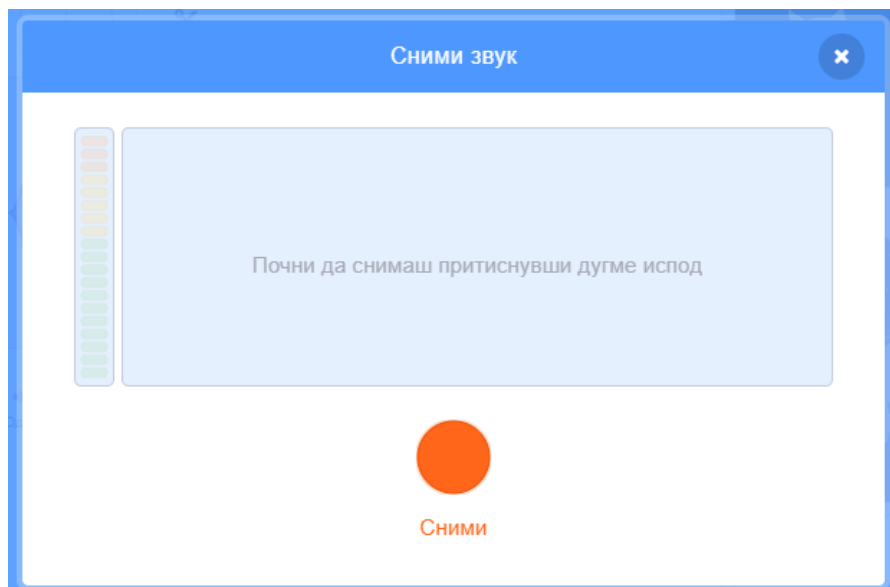
За млађу децу можете да промените код тако да се анимације и звуци активирају притиском на одређени тастер уместо кликом миша. На тај начин можете да претворите компјутерску тастатуру у неку врсту клавира.

## Снимање сопствених звукова

Ако ваш компјутер има микрофон, онда можете пројекту да дате свој лични печат тако што ћете снимити сопствене звукове. Најпре изаберите лик којем желите да доделите свој звук. Затим кликните на картицу „Звукови“, пређите преко иконице за библиотеку звука, а затим на иконицу микрофона, при чему ће вам се појавити помоћни мени у којем треба да изаберете иконицу микрофона:



Да бисте започели снимање потребно је да кликнете на црвени круг, док снимање заустављате кликом на црвени квадрат који ће се у међувремену појавити на истом месту.



## Обрађивање звукова

Скреч вам омогућава да на једноставан начин уредите звукове које сте снимили или додали са вашег рачунара. Поново отворите картицу „Звукови“ и изаберите звук који желите да обрадите. Уочићете љубичасти шаблон који вам приказује јачину звука који се репродукује. Користећи дате алатке, можете избрисати део звука, преместити га, успорити, додати ефекте и слично.

